

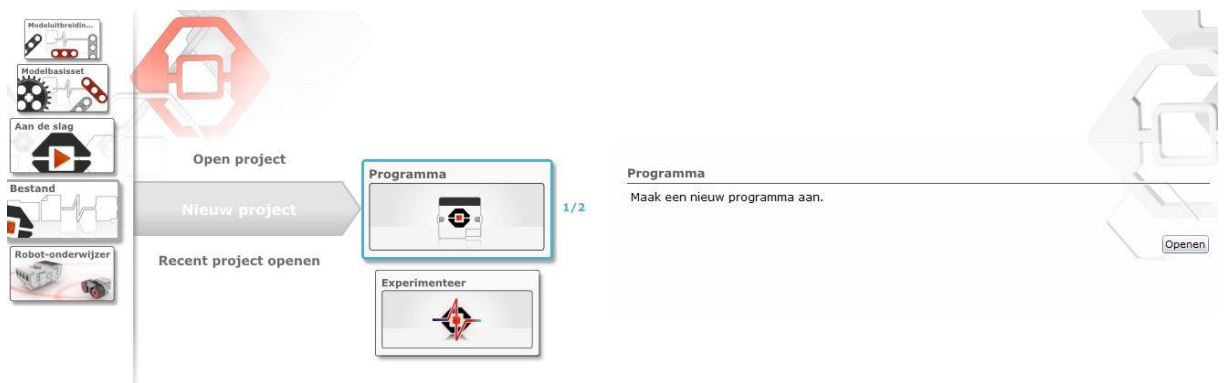
## Enkel voor workshops rond bouwen

Voor wie een workshop volgt rond het bouwen van een robot, zal zijn constructie uiteindelijk moeten testen met de app 'Commander' van LEGO Mindstorms. Het is sterk aan te raden om deze applicatie op voorhand te downloaden. Zie hieronder het stappenplan om dit te kunnen doen.

### Stappenplan

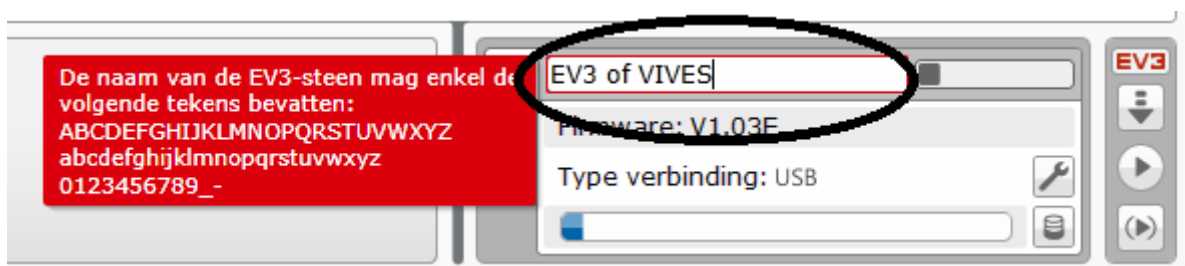
**1** Zorg dat de robot een **"eigen naam"** heeft. Op deze manier hebben de robots niet allemaal dezelfde naam en weet je met welke robot je verbinding moet maken.

- Open de software op de computer.
- Verbind de robot met de computer en start de robot op.
- Open een 'nieuw project'.



*Figuur 1: open een nieuw project.*

- Wijzig de naam van de EV3 in een zelfgekozen naam.



*Figuur 2: wijzig de naam van de robot.*

**2** Installeer de app 'Commander' op je eigen smartphone.

- Zorg dat je verbinding hebt met het internet via Wi-Fi of 3G.
- Open 'Google Play' of 'App Store' naargelang welke smartphone je hebt.
- Zoek in de zoekfunctie naar de app. 'LEGO MINDSTORMS Robot Commander'.
- Download de app. op je eigen smartphone.



*Figuur 4: 'App Store' of 'Google Play'*

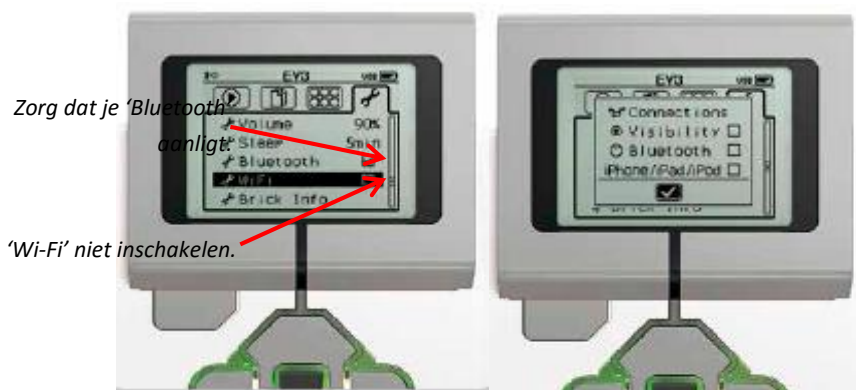


*Figuur 5: logo app. 'Commander'*

### 3 Hoe gebruik je de app.?

- Open de app op je smartphone.
- Op de app komt een informatiescherm met volgend stappenplan:

1 Schakel zowel bij instellingen op de EV3-steen **'Bluetooth'** en **'iPhone/iPad/iPod'** in.



Zorg dat je 'Bluetooth' aanligt.  
 'Wi-Fi' niet inschakelen.

Zorg dat de zichtbaarheid aanligt.  
 Zorg dat je 'Bluetooth' aanligt.  
 Gebruik je een iPhone zorg dan dat 'iPhone/iPad/iPod' aanligt.  
 Gebruik je een andere smartphone, leg dan deze functie niet aan.

*Figuur 6: de interface van de LEGO Mindstorms*

2 Schakel **'Bluetooth'** in op je eigen smartphone.

3 Selecteer jouw robot met zijn specifieke naam.

4 Accepteer zowel op je smartphone als op de EV3-steen de vraag om verbinding maken.

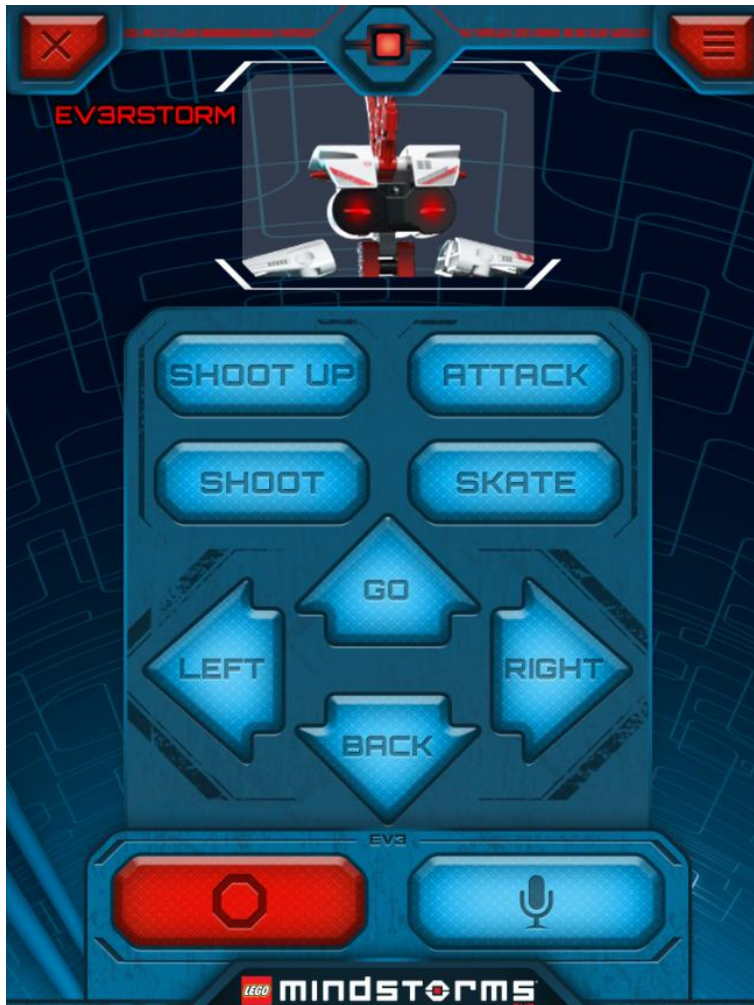
5 Open opnieuw de app. 'Commander'.

- Ga in de app.
- Druk op het **'play-knopje'**.



*Figuur 7: play-knop in de app. 'Commander'*

- Stuur de robot via de navigatiepijlen in de app.



- Test de knoppen 'Shoot up', 'Attack', 'Shoot' en 'Skate'.