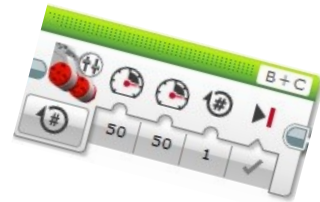


Programmeren

Bepaal zelf de route van jouw robot!



Namen:

.....

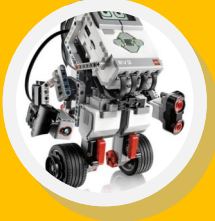
.....

.....

.....



Opdrachten - Niveau 1



Opdracht 1: Laat de robot van de deur tot aan het bed rijden.



Tip: Je kan onder andere werken met omwentelingen en tijd. Probeer uit en kies wat volgens jullie het makkelijkst is.



Opdracht 2: Laat de robot achterwaarts terugrijden van het bed naar de deur.



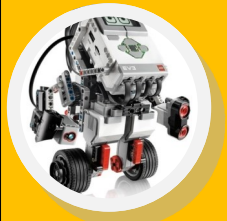
Opdracht 3: Plaats de robot aan het bed en laat hem 90° naar rechts draaien.

Tip: De graden van de robot en die van de motor zijn niet gelijk.

Wat blijkt nu? Wat moet je eigenlijk invoeren?



Opdracht 4: Laat de robot in het midden van de kamer in een vierkant rijden. Daarna moet hij stoppen.



Opdracht 5: Laat de robot vanaf de deur naar het nachtkastje rijden.



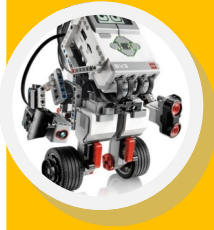
Opdrachten - Niveau 2



Opdracht 6: Laat de robot wachten op het moment hij **aan de rode lijn** komt. (Zodat hij niet van de trap valt.)

- Welke sensor gebruik je hierbij?

.....



Opdracht 7: Laat je robot stoppen op ongeveer 10 cm van het bed.

- TIP: voeg eventueel iets toe aan de opstelling/plattegrond.
- Welke sensor gebruik je hierbij?

.....



Programmeer je stofzuiger!

Stel je voor dat jouw robotstofzuiger crasht en jij moet hem opnieuw programmeren.

Zou jij dat kunnen?

Jullie kregen reeds de plattegrond van de slaapkamer. Kunnen jullie de robot zo programmeren dat hij de hele kamer kuist?

